

# Manuál pro WebRSD

verze 2.0 z 14. 10. 2011

Tento manuál je inovací předchozího manuálu z 15. října 2005 . Je vytvořen, aby pomáhal vedoucím soutěží prezentovat výsledky a další informace na webu ŠSČR.

Ke správné funkčnosti ve spojení s nahráváním dat do systému je zapotřebí mít nainstalovaný Swiss Manager ne starší než ze 2. října 2011. Pracovat se stránkami soutěže bez Swiss Managera lze v současnosti pouze v omezené míře.

## Obsah

Manuál pro WebRSD.....	1
Přihlášení do systému .....	2
Úvodní obrazovka .....	3
Práce se soutěží .....	4
Nastavení.....	4
Družstva .....	4
Termíny.....	5
Rozlosování .....	5
Výsledky.....	5
Aktualizace.....	5
Závěrem.....	7

# Přihlášení do systému

Na adrese <http://db.chess.cz/admin.php> najdete tuto stránku:

## Online databáze ŠSČR

[Úvod](#) [Členové](#) [Oddíly](#) [Soutěže](#) [Kalendář](#) [Admin](#)



[Nápověda](#)  
[Aktuality](#)  
[Kontakty](#)

**Přihlášení**

Právě se snažíte se vstoupit do **chráněné oblasti !!**  
Prosím, zadejte Váše uživatelské jméno a heslo:

**Uživatel:**

**Heslo:**

zapamatovat si zadané údaje

[\[Zapomněli jste své heslo ??\]](#)

Copyright ©2003 - 2004 · [www.chess.cz](http://www.chess.cz) · Všechna práva vyhrazena.

Do pole **Uživatel** vepište své uživatelské jméno. Pokud toto jméno neznáte nebo jste jej zapomněli, obraťte se emailem na webmastera ŠSČR ([webmaster@chess.cz](mailto:webmaster@chess.cz)).

Do pole **Heslo** vepište své heslo. Pokud jste jej zapomněli, klikněte na odkaz „**Zapomněli jste své heslo ??**“ ve spodní části tabulky a ukáže se tato stránka:

### Zapomenuté heslo

#### Generování nového hesla

##### Generování hesla

Nové heslo Vám bude automaticky vygenerováno a bude zasláno na email, který je přiřazen k Vašemu účtu. Vše, co musíte udělat, je vyplnit vaše uživatelské jméno a stisknout tlačítko 'Generovat ...'.

Uživatelské jméno

Po zadání Vašeho uživatelského jména a stisknutí tlačítka **Generovat nové heslo** se na emailovou adresu zadanou při registraci odešle náhradní heslo, s jehož pomocí se do systému přihlásíte.

Po zadání obou údajů se do systému přihlásíte tlačítkem **Přihlásit se**.

# Úvodní obrazovka

Po přihlášení se vždy automaticky dostanete na tuto úvodní obrazovku:

## Administrace

Dobrý den, jste přihlášený jako uživatel: **webmaster**.

« < 1 2 3 > »

ID	Svaz	Název soutěže	Sezóna	Akce
926	ŠSČR	Extraliga	2011 / 2012	     
937	ŠSČR	Extraliga dorostu - finále 'A'	2011 / 2012	     
938	ŠSČR	Extraliga dorostu - finále 'B'	2011 / 2012	     
935	ŠSČR	Extraliga dorostu - východ	2011 / 2012	     
936	ŠSČR	Extraliga dorostu - západ	2011 / 2012	     
928	ŠSČR	1.liga - východ	2011 / 2012	     
927	ŠSČR	1.liga - západ	2011 / 2012	     
1030	ŠSČR	1.liga mladšího dorostu - jih	2011 / 2012	     
996	ŠSČR	1.liga mladšího dorostu - sever	2011 / 2012	     

Na tuto stránku se můžete kdykoliv vrátit stisknutím tlačítka Admin v horním menu. Na této stránce se zobrazí seznam soutěží, ke kterým máte přidělená práva. V pravé části pak najdete menu.

V menu na úvodní obrazovce máte tyto možnosti:

- **Můj účet** – Zde najdete základní informace o sobě.
- **Nastavení** – Zde si můžete změnit své heslo nebo svou emailovou adresu.
- **Odhlásit se** – Zde ukončíte své přihlášení do systému.

Pro práci s vybranou soutěží použijte jednu ze šesti ikoněk ve sloupci **Akce**.

## Práce se soutěží

Při práci se soutěží se nad pravým menu zobrazí ID Vaší soutěže a v menu se zobrazí těchto šest položek:

### Nastavení

Zde můžete nastavit všechny základní informace o soutěži.

V rámci **Základní data** se nachází **Zkratka** soutěže a **Ročník** (rok, ve kterém soutěž začala). Tyto položky může editovat pouze webmaster. Dále pak **Název soutěže** a **Pořadající svaz**, tj. svaz, pod který daná soutěž spadá.

V rámci **Vedoucí soutěže** jsou informace o vedoucím soutěže. **Č.LOK** je číslo vedoucího v seznamu registrovaných členů ŠSČR. Další údaje se ukazují v záhlaví jednotlivých soutěží. Pro každou soutěž si může vedoucí soutěže nastavit různé údaje. **Kontaktní adresa** a **Kontaktní telefon** nevyžadují žádné dodatky. **Kontaktní email** uvádějte prosím jen jeden. Stejně tak u **Oficiálních stránek** uvádějte prosím jen jeden odkaz.


V rámci **Vlastnosti soutěže** je nejvíce zajímavých možností k editaci. **Počet družstev v soutěži** uvádějte vždy sudé číslo. Pokud je počet týmů lichý, uvádějte nejbližší vyšší sudý počet. **Počet hráčů v základní sestavě** udává počet šachovnic, na kterých se soutěž hraje. **Typ soutěže** udává, kolikrát se mezi sebou týmy potkají a jestli je případně čeká postup do finále A či finále B. Tato položka je spíše informativního charakteru. **Počet zápasů mezi družstvy** udává číslem, kolikrát se týmy mezi sebou utkají v rámci jedné sezóny. Standardně je zde jednička. **Úroveň soutěže** vyberte tak, aby se správně odrážela úroveň soutěže v rámci ŠSČR. Podle této úrovně se řadí soutěže na hlavním rozcestníku na adrese <http://ligy.chess.cz>. **Počet postupujících družstev** a **Počet sestupujících družstev** jsou hodnoty, které určují počet týmů barevně zvýrazněných v tabulce. Týmy postupující jsou označeny zeleně, týmy sestupující červeně. **Pomocné kritérium** pro pořadí určuje, jaké je po zápasových bodech další pomocné hodnocení. V **Zobrazování ratingů** máte možnost výběru, která ela budou při různých výstupech publikována.

V rámci **Body za** máte možnost nastavit, kolik bodů si družstva připíší za zápasovou **výhru**, **remízu** nebo **prohru**.

Tlačítkem **Uložit** pak všechny změny potvrdíte.

### Družstva

Zde se zobrazují všechny týmy seřazené podle losovacích čísel. Pokud je počet družstev v soutěži lichý, nevyplňujte položku s nejvyšším číslem. Názvy družstev můžete měnit dle úvahy a veškeré změny potvrdit tlačítkem Uložit.

Napravo od názvu každého týmu je ikona . Po kliknutí na tuto ikonu se dostanete na stránku s informacemi o příslušném družstvu:

Tato stránka má dva rámce, **Soupisku družstva** a **Organizační informace**.

**Soupisku družstva** vyplňujte postupně od první šachovnice. Hráče můžete upravovat buď přímo, anebo zaškrtnout dole pod soupiskou možnost **Aktualizovat vše podle Č.LOK**. V tom případě se jména a ela zaktualizují podle aktuálních informací v databázi členů ŠSČR. Do pole **Typ** se uvádí například informace o hostování, mladším žákovi apod. Viz též poznámka číslo 3.

V rámci **Organizační informace** můžete editovat **Kapitána**, **Zástupce kapitána** a **Organizačního pracovníka**. Obdobně jako u hráčů máte možnost využít informací z databáze ŠSČR a vyplnit pouze Č.LOK daného činovníka. V tom případě ovšem nezapomeňte doplnit město, které v databázi uloženo není. Dále následuje **Hrací místnost**. Tuto položku vyplňte vždy, jinak se nezobrazí ani Kapitán. Dále můžete vyplnit i **Poznámku**. Zde můžete například uvést informaci o odloženém utkání apod.

Tlačítkem **Uložit** pak všechny změny potvrdíte.

## **Termíny**

Zde můžete upravit dny, ve kterých se má dané kolo odehrát. Pokud se dané kolo hraje během více dnů, tak to stávající verze WebRSD neumí vyřešit.

## **Rozlosování**

Zde si můžete prohlédnout rozlosování jednotlivých kol. Pokud byste chtěli rozlosování pozměnit, dělejte tak přímo ve Swiss Manageru.

## **Výsledky**

Zde si můžete prohlédnout výsledky jednotlivých kol. Pokud byste chtěli výsledky pozměnit, dělejte tak přímo ve Swiss Manageru.

## **Aktualizace**

Toto je klíčová stránka pro nahrávání informací na web. Pro správnou funkčnost je třeba mít nainstalovaný Swiss Manager ze dne 2. 10.2011 nebo později.

K nahrání údajů na web se používá soubor se jménem stejným jako je ID soutěže a příponou xml.

Tento soubor získáte tak, že po zadání všech relevantních informací do Swiss Manageru přímo v tomto programu zvolíte v Menu **„Zadávání“ -> „Turnaj...“**. Zde na kartě **„Ostatní“** do políčka **CZE-Id** vyplníte ID Vaší soutěže.

V příkladu na obrázku je v tomto políčku zadána hodnota 928:

Dialog údajů turnaje ((Každý s každým pro družstva))

Obecné | Pomocná hodnocení | Seznamy | Sezn. šach. | Tituly FIDE | Ostatní

HTML-název souboru  \$ zástupce za ko

Databázový klíč  **CZE-Id**

Povolit zadání speciálních výsledků (0:0, ½:0, 0:½).  
 Zadání výsledků vyloučených hráčů (implicitně 0)  
 Hráči mohou být vždy nasazeni ručně  
 S pomocným hodnocením družstev  
 Sečti body v poli PtsAdd v dialogu hráče pro potřeby losování a pořadí

Seřadit družstva ve startovní listině podle průměrného ratingu  
 šachovnice podle nevyššího ela  
 1. šachovnice

Třídění seznamu nasazení  
 automaticky

rating-data  
 aktivova  
možné federace  
AUT  
SUI

Po vyplnění potvrďte vše **OK** a dejte **Uložit**. Ve stejném adresáři (neboli složce), kde máte uložený Váš soubor do Swiss Manageru, se uloží odpovídající soubor s příponou xml. (V příkladě na obrázku by to byl soubor 928.xml)

Nyní se vraťme ke stránce aktualizace:

(viz následující obrázek)

První rámec se jmenuje **Zdrojová data soutěže**. **Typ dat** ponechte Swiss-Manager. Na dalším řádku zvolte tlačítko **Vybrat...** a vyberte soubor s příponou xml, který jste si předtím vygenerovali pomocí programu Swiss Manager.

Na třetím řádku máte možnost zatrhnout **Kompletní inovaci dat v celé soutěži**. Pokud tuto volbu zatrhnete, znamená to, že veškerá předchozí data na webu budou nejprve smazána a posléze nahrazena těmi nově vygenerovanými.

**Tuto volbu zatrhněte, pokud nahráváte data o soutěži poprvé.**

**Hráče** pak inovujte jen tehdy, když měníte pořadí hráčů na soupiskách.

Pokud zatrhnete **Družstva**, automaticky smažete veškeré organizační informace o družstvech včetně informací o kapitánovi nebo o hrací místnosti.

### Zdrojová data soutěže

Typ dat

Swiss-Manager  RSD

Data SwissManager

Kompletní inovace dat v celé soutěži  
(používejte při prvním nahrávání)

Družstva  Termíny  Hráči

### Partie PGN

Soubor partií (PGN)

Partie	Datum
1LV.PGN	0:00 00.00.0000

### Související dokumenty

Soubor (DOC, TXT, RTF, PDF, ZIP)

Dokumenty	Datum
1LV_01.zip	0:00 00.00.0000
1LV_uvod.zip	0:00 00.00.0000

Po vybrání souboru a zatržení odpovídajících políček, stiskněte tlačítko **Uložit data**.

Díky druhému rámcí můžete nahrát na web soubory s **partiami** ve formátu **PGN**. Pod tímto rámcem se zobrazí seznam již dříve nahraných souborů.

Třetí rámeček slouží k nahrání **Souvisejících dokumentů**. Momentálně podporované jsou soubory s příponou doc, txt, rtf, pdf a zip.

## Závěrem

Tento dokument by měl sloužit pro vedoucí soutěží družstev. Pokud je v něm napsáno něco špatně, jinak nebo nesrozumitelně, neváhejte mě kontaktovat.

Stejně tak, pokud dojdete k názoru, co by se mohlo zlepšit, vylepšit nebo upravit, opět očekávám Vaše názory.