

Manuál pro WebRSD

verze 2.0 z 14. 10. 2011

Tento manuál je inovací předchozího manuálu z 15. října 2005 . Je vytvořen, aby pomáhal vedoucím soutěží prezentovat výsledky a další informace na webu ŠSČR.

Ke správné funkčnosti ve spojení s nahráváním dat do systému je zapotřebí mít nainstalovaný Swiss Manager ne starší než ze 2. října 2011. Pracovat se stránkami soutěže bez Swiss Managera lze v současnosti pouze v omezené míře.

Obsah

Manuál pro WebRSD.....	1
Přihlášení do systému	2
Úvodní obrazovka	3
Práce se soutěží	4
Nastavení.....	4
Družstva	4
Termíny.....	5
Rozlosování	5
Výsledky.....	5
Aktualizace.....	5
Závěrem.....	7

Přihlášení do systému

Na adrese <http://db.chess.cz/admin.php> najdete tuto stránku:

Online databáze ŠSČR

[Úvod](#) [Členové](#) [Oddíly](#) [Soutěže](#) [Kalendář](#) [Admin](#)



[Nápověda](#)
[Aktuality](#)
[Kontakty](#)

Přihlášení

Právě se snažíte se vstoupit do **chráněné oblasti !!**
Prosím, zadejte Váše uživatelské jméno a heslo:

Uživatel:

Heslo:

zapamatovat si zadané údaje

[\[Zapomněli jste své heslo ??\]](#)

Copyright ©2003 - 2004 - www.chess.cz - Všechna práva vyhrazena.

Do pole **Uživatel** vepište své uživatelské jméno. Pokud toto jméno neznáte nebo jste jej zapomněli, obraťte se emailem na webmastera ŠSČR (webmaster@chess.cz).

Do pole **Heslo** vepište své heslo. Pokud jste jej zapomněli, klikněte na odkaz „**Zapomněli jste své heslo ??**“ ve spodní části tabulky a ukáže se tato stránka:

Zapomenuté heslo

Generování nového hesla

Generování hesla

Nové heslo Vám bude automaticky vygenerováno a bude zasláno na email, který je přiřazen k Vašemu účtu. Vše, co musíte udělat, je vyplnit vaše uživatelské jméno a stisknout tlačítko 'Generovat ...'.

Uživatelské jméno

Po zadání Vašeho uživatelského jména a stisknutí tlačítka **Generovat nové heslo** se na emailovou adresu zadanou při registraci odešle náhradní heslo, s jehož pomocí se do systému přihlásíte.

Po zadání obou údajů se do systému přihlásíte tlačítkem **Přihlásit se**.

Úvodní obrazovka

Po přihlášení se vždy automaticky dostanete na tuto úvodní obrazovku:

Administrace

Dobrý den, jste přihlášený jako uživatel: **webmaster**.

« < 1 2 3 > »

ID	Svaz	Název soutěže	Sezóna	Akce
926	ŠSČR	Extraliga	2011 / 2012	     
937	ŠSČR	Extraliga dorostu - finále 'A'	2011 / 2012	     
938	ŠSČR	Extraliga dorostu - finále 'B'	2011 / 2012	     
935	ŠSČR	Extraliga dorostu - východ	2011 / 2012	     
936	ŠSČR	Extraliga dorostu - západ	2011 / 2012	     
928	ŠSČR	1.liga - východ	2011 / 2012	     
927	ŠSČR	1.liga - západ	2011 / 2012	     
1030	ŠSČR	1.liga mladšího dorostu - jih	2011 / 2012	     
996	ŠSČR	1.liga mladšího dorostu - sever	2011 / 2012	     

Na tuto stránku se můžete kdykoliv vrátit stisknutím tlačítka Admin v horním menu. Na této stránce se zobrazí seznam soutěží, ke kterým máte přidělená práva. V pravé části pak najdete menu.

V menu na úvodní obrazovce máte tyto možnosti:

- **Můj účet** – Zde najdete základní informace o sobě.
- **Nastavení** – Zde si můžete změnit své heslo nebo svou emailovou adresu.
- **Odhlásit se** – Zde ukončíte své přihlášení do systému.

Pro práci s vybranou soutěží použijte jednu ze šesti ikoněk ve sloupci **Akce**.

Práce se soutěží

Při práci se soutěží se nad pravým menu zobrazí ID Vaší soutěže a v menu se zobrazí těchto šest položek:

Nastavení

Zde můžete nastavit všechny základní informace o soutěži.

V rámci **Základní data** se nachází **Zkratka** soutěže a **Ročník** (rok, ve kterém soutěž začala). Tyto položky může editovat pouze webmaster. Dále pak **Název soutěže** a **Pořadající svaz**, tj. svaz, pod který daná soutěž spadá.

V rámci **Vedoucí soutěže** jsou informace o vedoucím soutěže. **Č.LOK** je číslo vedoucího v seznamu registrovaných členů ŠSČR. Další údaje se ukazují v záhlaví jednotlivých soutěží. Pro každou soutěž si může vedoucí soutěže nastavit různé údaje. **Kontaktní adresa** a **Kontaktní telefon** nevyžadují žádné dodatky. **Kontaktní email** uvádějte prosím jen jeden. Stejně tak u **Oficiálních stránek** uvádějte prosím jen jeden odkaz.


V rámci **Vlastnosti soutěže** je nejvíce zajímavých možností k editaci. **Počet družstev v soutěži** uvádějte vždy sudé číslo. Pokud je počet týmů lichý, uvádějte nejbližší vyšší sudý počet. **Počet hráčů v základní sestavě** udává počet šachovnic, na kterých se soutěž hraje. **Typ soutěže** udává, kolikrát se mezi sebou týmy potkají a jestli je případně čeká postup do finále A či finále B. Tato položka je spíše informativního charakteru. **Počet zápasů mezi družstvy** udává číslem, kolikrát se týmy mezi sebou utkají v rámci jedné sezóny. Standardně je zde jednička. **Úroveň soutěže** vyberte tak, aby se správně odrážela úroveň soutěže v rámci ŠSČR. Podle této úrovně se řadí soutěže na hlavním rozcestníku na adrese <http://ligy.chess.cz>. **Počet postupujících družstev** a **Počet sestupujících družstev** jsou hodnoty, které určují počet týmů barevně zvýrazněných v tabulce. Týmy postupující jsou označeny zeleně, týmy sestupující červeně. **Pomocné kritérium** pro pořadí určuje, jaké je po zápasových bodech další pomocné hodnocení. V **Zobrazování ratingů** máte možnost výběru, která ela budou při různých výstupech publikována.

V rámci **Body za** máte možnost nastavit, kolik bodů si družstva připíší za zápasovou **výhru**, **remízu** nebo **prohru**.

Tlačítkem **Uložit** pak všechny změny potvrdíte.

Družstva

Zde se zobrazují všechny týmy seřazené podle losovacích čísel. Pokud je počet družstev v soutěži lichý, nevyplňujte položku s nejvyšším číslem. Názvy družstev můžete měnit dle úvahy a veškeré změny potvrdit tlačítkem Uložit.

Napravo od názvu každého týmu je ikona . Po kliknutí na tuto ikonu se dostanete na stránku s informacemi o příslušném družstvu:

Tato stránka má dva rámce, **Soupisku družstva** a **Organizační informace**.

Soupisku družstva vyplňujte postupně od první šachovnice. Hráče můžete upravovat buď přímo, anebo zaškrtnout dole pod soupiskou možnost **Aktualizovat vše podle Č.LOK**. V tom případě se jména a ela zaktualizují podle aktuálních informací v databázi členů ŠSČR. Do pole **Typ** se uvádí například informace o hostování, mladším žákovi apod. Viz též poznámka číslo 3.

V rámci **Organizační informace** můžete editovat **Kapitána**, **Zástupce kapitána** a **Organizačního pracovníka**. Obdobně jako u hráčů máte možnost využít informací z databáze ŠSČR a vyplnit pouze Č.LOK daného činovníka. V tom případě ovšem nezapomeňte doplnit město, které v databázi uloženo není. Dále následuje **Hrací místnost**. Tuto položku vyplňte vždy, jinak se nezobrazí ani Kapitán. Dále můžete vyplnit i **Poznámku**. Zde můžete například uvést informaci o odloženém utkání apod.

Tlačítkem **Uložit** pak všechny změny potvrdíte.

Termíny

Zde můžete upravit dny, ve kterých se má dané kolo odehrát. Pokud se dané kolo hraje během více dnů, tak to stávající verze WebRSD neumí vyřešit.

Rozlosování

Zde si můžete prohlédnout rozlosování jednotlivých kol. Pokud byste chtěli rozlosování pozměnit, dělejte tak přímo ve Swiss Manageru.

Výsledky

Zde si můžete prohlédnout výsledky jednotlivých kol. Pokud byste chtěli výsledky pozměnit, dělejte tak přímo ve Swiss Manageru.

Aktualizace

Toto je klíčová stránka pro nahrávání informací na web. Pro správnou funkčnost je třeba mít nainstalovaný Swiss Manager ze dne 2. 10.2011 nebo později.

K nahrání údajů na web se používá soubor se jménem stejným jako je ID soutěže a příponou xml.

Tento soubor získáte tak, že po zadání všech relevantních informací do Swiss Manageru přímo v tomto programu zvolíte v Menu **„Zadávání“** -> **„Turnaj...“**. Zde na kartě **„Ostatní“** do políčka **CZE-Id** vyplníte ID Vaší soutěže.

V příkladu na obrázku je v tomto políčku zadána hodnota 928:

Dialog údajů turnaje ((Každý s každým pro družstva))

Obecné | Pomocná hodnocení | Seznamy | Sezn. šach. | Tituly FIDE | Ostatní

HTML-název souboru \$ zástupce za ko

Databázový klíč **CZE-Id**

Povolit zadání speciálních výsledků (0:0, ½:0, 0:½).

Zadání výsledků vyloučených hráčů (implicitně 0)

Hráči mohou být vždy nasazeni ručně

S pomocným hodnocením družstev

Sečti body v poli PtsAdd v dialogu hráče pro potřeby losování a pořadí

Seřadit družstva ve startovní listině podle průměrného ratingu

šachovnice podle nevyššího ela

1. šachovnice

Třídění seznamu nasazení

automaticky

rating-data

aktivova

možné federace

AUT

SUI

Po vyplnění potvrďte vše **OK** a dejte **Uložit**. Ve stejném adresáři (neboli složce), kde máte uložený Váš soubor do Swiss Manageru, se uloží odpovídající soubor s příponou xml. (V příkladě na obrázku by to byl soubor 928.xml)

Nyní se vraťme ke stránce aktualizace:

(viz následující obrázek)

První rámeček se jmenuje **Zdrojová data soutěže**. **Typ dat** ponechte Swiss-Manager. Na dalším řádku zvolte tlačítko **Vybrat...** a vyberte soubor s příponou xml, který jste si předtím vygenerovali pomocí programu Swiss Manager.

Na třetím řádku máte možnost zatrhnout **Kompletní inovaci dat v celé soutěži**. Pokud tuto volbu zatrhnete, znamená to, že veškerá předchozí data na webu budou nejprve smazána a posléze nahrazena těmi nově vygenerovanými.

Tuto volbu zatrhněte, pokud nahráváte data o soutěži poprvé.

Hráče pak inovujte jen tehdy, když měníte pořadí hráčů na soupiskách.

Pokud zatrhnete **Družstva**, automaticky smažete veškeré organizační informace o družstvech včetně informací o kapitánovi nebo o hrací místnosti.

Zdrojová data soutěže

Typ dat

Swiss-Manager RSD

Data SwissManager

Kompletní inovace dat v celé soutěži
(používejte při prvním nahrávání)

Družstva Termíny Hráči

Partie PGN

Soubor partií (PGN)

Partie	Datum
1LV.PGN	0:00 00.00.0000

Související dokumenty

Soubor (DOC, TXT, RTF, PDF, ZIP)

Dokumenty	Datum
1LV_01.zip	0:00 00.00.0000
1LV_uvod.zip	0:00 00.00.0000

Po vybrání souboru a zatržení odpovídajících políček, stiskněte tlačítko **Uložit data**.

Díky druhému rámcí můžete nahrát na web soubory s **partiami** ve formátu **PGN**. Pod tímto rámcem se zobrazí seznam již dříve nahraných souborů.

Třetí rámeček slouží k nahrání **Souvisejících dokumentů**. Momentálně podporované jsou soubory s příponou doc, txt, rtf, pdf a zip.

Závěrem

Tento dokument by měl sloužit pro vedoucí soutěží družstev. Pokud je v něm napsáno něco špatně, jinak nebo nesrozumitelně, neváhejte mě kontaktovat.

Stejně tak, pokud dojdete k názoru, co by se mohlo zlepšit, vylepšit nebo upravit, opět očekávám Vaše názory.